1	ご使用になる前に		
	準備する		
2	使用できるコントローラー		
3	インターネットでできること		
4	保護者の方へ		
5	サウンド設定		
	コントローラー操作		
6	操作方法 >> オフェンス		
7	操作方法 >> スキルムーブ		
8	操作方法 >> ディフェンス		
9	操作方法 >> セットプレイ		
10	操作方法 >> BE A PRO: ゴールキーパー		
	ご注意		
11	通信機能について		

## この製品について

12 権利表記など

## 困ったときは

13 お問い合わせ先

このたびは「FIFA 13 ワールドクラスサッカー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。 ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

#### 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用 します。



Wii U GamePad



Wii U PRO コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン + クラシック コントローラPRO



Wiiリモコン + ヌンチャク

- ※ 複数人で遊ぶ場合は、人数分のコントローラーが必要です。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーの設置が必要です。くわしくはWii U取扱説明書をご覧ください。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

#### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで 「コントローラーの設定」を 選ぶと、右の画面が表示され ます。「登録」を選んだあ



と、画面の案内に従って操作してください。

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいた だけます。

- ・オンラインプレイ
- ・フレンドタブ
- ・ロスターのダウンロード
- ・リプレイ映像および画面写真のアップロード
- ・戦術の共有
- ※ インターネットの接続に必要な機器については、Wii U取扱 説明書「設定する」をご覧ください。必要な機器が用意でき たら、Wii Uメニューの (本体設定)で「インターネット」を選び、接続の設定をしてください。

ここは おとなのひとに みてもらってください

Wii Uメニューの (保護者による使用制限) で、お子様の使用を制限したい項目を選んでください。

項目名	制限したい内容
ゲームソフト の通信機能	通信機能(通信プレイなど)を制限する ことができます。通信機能を利用できる のは13歳以上のお客様のみです。
フレンドの登録	フレンドの登録を制限することができま す。

※ 保護者による使用制限によって、本ソフト(または他ソフト)へのアクセスを制限することもできます。

#### サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド (ビットストリーム・オーディオ・サラウンド・サウンド 5.1ch) に対応しています。 サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの ② (本体設定)で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。

※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を 搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブル で接続してください。アンプ側の設定や接続方法については アンプの取扱説明書をご覧ください。

- ※ 取扱説明書で説明している操作方法は初期設定のものです。操作設定は、メインメニューから「FIFA カスタマイズ」「設定」「操作設定」「コントローラ」の順に選択すると変更できます。
- ※ Wii U GamePadを使用すれば、テレビ画面を見なく てもゲームをプレイできます。

## オフェンス

## ドリブル

選手の移動	Lスティック
<i>タ</i> 'ッシュ	ZRボタン(ホールド)+方向指示
ストップ&キープ	ZRボタン+方向指示なし
ストップ&ターン	Lボタン+方向指示なし
パスをスルー	Rボタン(ホールド)
ペースコントロール	ZLボタン(ホールド)+ 方向指示なし
トリガーラン (味方を走らせる)	Lボタン
ノックオン	Rスティック+方向指示
スキルムーブ	ZLボタン(ホールド)+ Rスティック

## **★**コーチングヒント:キープ

ボールを相手選手に奪われないようにキープするには、Lスティックを離してZRボタンをホールドしてください。選手がマーカーとボールの間に入って、相手選手をブロックします。

## シュート

シュート/ボレー/ ヘディング	Aボタン
コントロールシュート	Rボタン+Aボタン
ループシュート	Lボタン+Aボタン

#### ★ コーチングヒント:タッチスクリーンシュート

相手ゴールに近づいた状態で、Wii U GamePadを振る、またはRスティックボタンを押すと、タッチスクリーンにゴールネットが表示されます。シュートを狙う場所をタッチして、シュートを打ってください。長くタッチすると、シュートのパワーがアップしますが、シュートの精度は落ちます。

#### パス

パス/ クロスの方向選択	Lスティック
ショートパス/ ヘディング	Bボタン (ホールドで遠くの選手にパス)
ロブパス	Yボタン(ホールドでパスの距離 を調整)
スルーパス	Xボタン (ホールドで遠くの選手にパス)
跳ねるロブパス	Rボタン+Yボタン
ロプスルーパス	Lボタン+Xボタン (ホールドで遠くの選手にパス)
パス&ゴー	Rボタン+Bボタン

## ★ コーチングヒント:パス&ゴー

ワンツーパスを開始するには、Lボタンを押しながらBボタンで近くの味方にパスを出し、Lスティックで走ります。Bボタン(ショートパス)、Xボタン(スルーパス)、Yボタン(ロブパス)、Lボタン+Xボタン(ロブスルーパス)ですぐにボールを戻すことができます。

# ボールコントロール

ファーストタッチ (ボールを受けるとき)	Rスティック+方向指示 (ホールドでファーストタッチの 距離が長くなる)
パス <i>/</i> シュートのキャンセル	ZLボタン+ZRボタン

# クロス

クロス	Yボタン (ホールドでパスの距離を調整)
ロークロス (クロスゾーン内)	Yボタン(2回押す)
グラウンダークロス (クロスゾーン内)	Yボタン(3回押す)
アーリークロス (クロスゾーン外)	Lボタン+Yボタン
アーリーロークロス (クロスゾーン外)	Lボタン+Yボタン(2回押す)
アーリーグラウンダークロス (クロスゾーン外)	Lボタン+Yボタン(3回押す)

# トリック

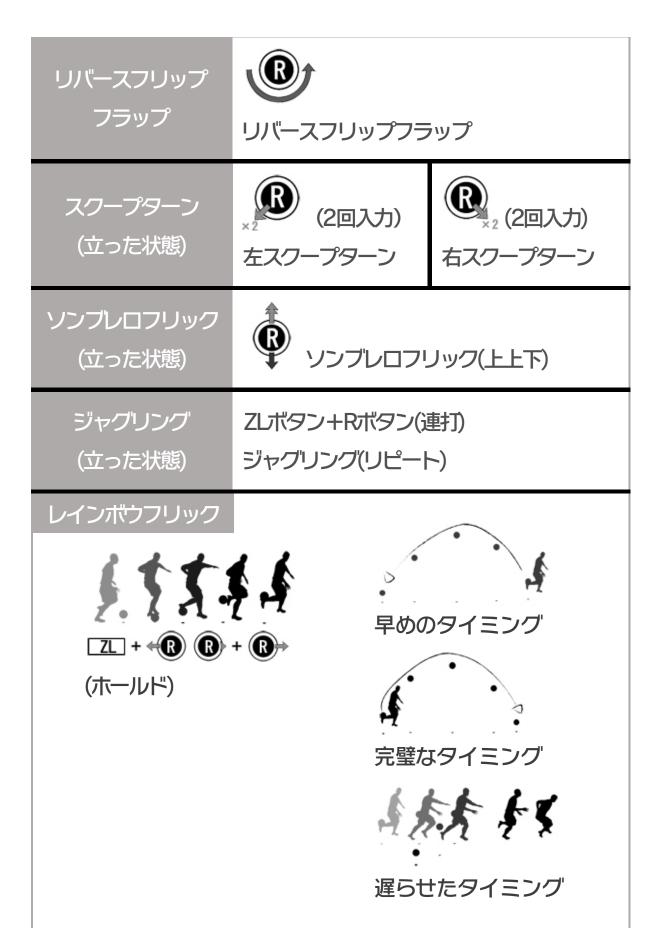
シュートフェイク (相手陣内)	Aボタン後、Bボタン+方向指示
パスフェイク	Yボタン後、Bボタン+方向指示

## スキルムーブ

ZLボタンをホールドしながらRスティックを入力すると、 下記のスキルムーブを実行できます。スキルムーブのコ マンドについては、メインメニューから確認できます。

- ※ 下記の操作は、操作する選手が垂直方向(上方向) へ移動 しているときのものです。操作するときは、実際の選手 の移動方向に操作を合わせる必要があります。
- ※ スキルムーブのコマンドは、メインメニューから「FIFA カスタマイズ」「設定」「操作設定」「操作へルプ」 「スキルムーブ」の順に選択すると確認できます。

ボディフェイント	◆® 左ボディフェイント	・ おボディフェイント
ステップオーバー	を を を な た ステップオーバー	® 右ステップオーバー
リバースステップ オーバー	を をリバースステップ オーバー	<b>®</b> 右リバースステップ オーバー
ボールロール	® (ホールド) 左ボールロール	® (ホールド) 右ボールロール
360ロール	<b>⑥</b> 左360	<b>®</b> 右360
ヒールトゥーヒール フリック	<b>®</b> ヒールトゥーヒールフ (上下)	リック
フリップフラップ	<b>心</b> フリップフラップ	



※ この他にも多くの種類のスキルムーブを実行できます。

# ディフェンス

# ディフェンス

選手の移動	Lスティック
選手の変更	Lボタン
選手の変更 (任意の方向にいる選手へ)	Rスティック+方向指示
<i>ダ</i> ッシュ	ZRボタン(ホールド)
囲い込み	Bボタン(ホールド)
チームメイト囲い込み	Rボタン(ホールド)
スライディング	Yボタン
スライド	ZLボタン(ホールド)
ボールクリア (相手陣でボールを持って いるとき)	Aボタン

## ゴールキーパー

チャージ	Xボタン(ホールド)
移動/キックやスローの 狙いを定める	Lスティック
スロー	Bボタン (ホールドで遠くの選手へパス)
キック (ボールを持っているとき)	Aボタン/Yボタン
ボールを落とす (ボールを持っているとき)	Xボタン

## セットプレイ

## 直接フリーキック

キックの狙いを定める	Lスティック
シュート	Aボタン (ホールドでパワーアップ)
パワーシュート	Lボタン+Aボタン (ホールドでパワーアップ)
ロブパス/ロブクロス	Yボタン (ホールドでパワーアップ)
ボールにスピンを加える (キックのパワーアップ中)	Lスティック
グラウンダーパス	Bボタン
キッカー変更	ZRボタン
壁ジャンプ (ディフェンス時)	Xボタン
壁を移動する (ディフェンス時)	ZLボタン/ZRボタン
壁から飛び出す (ディフェンス時)	Bボタン

### ★ コーチングヒント:シュートの高さとスピン

高くて強いシュートを打ちたいときは、より長くパワーアップしてください(パワーアップし過ぎには注意)。シュート後にLスティックを入力すると、サイドスピンやトップスピン、バックスピンを掛けることができます。トップスピンはボールを急激に落下させます(壁を越えた後などに有効)。

間接フリーキック/ゴールキック

キックの狙いを定める	Lスティック
ロブパス/ロブクロス	Yボタン (ホールドでパワーアップ)
グラウンダーパス	Bボタン

# スローイン

スローインの狙いを定める	Lスティック
ショートスロー (一番近くの選手へ)	Bボタン
マニュアルショートスロー(自分が向いている方向へ)	Xボタン
ロングスロー	Yボタン
受け手を選択する (自分が向いている方向に いる受け手を狙う)	ZLボタン(ホールド)

# コーナーキック

ロブクロス	Yボタン (ホールドでパワーアップ)
ロブクロスにスピンを加える (キックのパワーアップ中)	Lスティック
ローボールクロス	Yボタン(2回押す)
グラウンダークロス	Yボタン(3回押す)
味方を呼んで ショートコーナー	ZLボタン

# ペナルティキック

シュートの狙いを定める	Lスティック (ホールドでさらにゴールの隅を 狙う)
シュート	Aボタン
コントロールシュート	Rボタン+Aボタン

ループシュート	Lボタン+Aボタン
ゴールキーパーダイブ	Rスティック+方向指示
ゴールキーパー左右移動	Lスティック+方向指示

#### ★ コーチングヒント:ペナルティキック

#### ●コースを狙う

初期設定では、ゴールの中心を狙います。シュートのパワーアップがはじまると、Lスティックでゴールの好きな場所を狙うことができ、Lスティックをホールドすれば、ゴールポストぎりぎりのコースを狙うこともできます。

Wii U GamePadで操作するときは、Wii U GamePadをテレビ画面の高さに持ち上げ、テレビ画面の前で動かしながらシュートの狙いを定めます。Lスティックでシュートにカーブを掛けることもできます。

#### ● キーパー操作

早く方向を決めてダイブすれば、より遠くへ跳び、ゴール隅へのシュートもセーブできます。しかし、隅へ飛び込むとゴール中央を狙ったシュートのセーブは難しくなります。キッカーがパワーではなくコントロールを重視して蹴ると判断した場合は、ボールがキックされてからRスティックをホールドして、シュートに反応することもできます。

## BE A PRO: ゴールキーパー

## 攻撃中にボールを持っていないとき

パスを要求/指示する	Bボタン
スルーパスを指示する	Xボタン
クロスを指示する	Yボタン
シュートを打たせる	Aボタン
カメラのターゲットを 切り替える	ー/SELECTボタン

## ペナルティエリア内でのディフェンス

ダイブ	Rボタン(ホールド)+方向指示
自動ポジショニング	Lボタン(ホールド)
ダッキング	ZLボタン+Lスティック
チャージ/パンチ	Xボタン(ホールド)
足元にダイブ	Yボタン
予測セーブ	Aボタン
2nd ディフェンダープレス	Rボタン(ホールド)
カメラのターゲットを 切り替える	ー/SELECTボタン

### ★ コーチングヒント: BE A PRO: ゴールキーパー

操作を助けてくれるセーブアシスト機能には、さまざまなレベル(アシスト/セミ/手動)が用意されています。自分のスキルに合ったレベルを選択してください。

本ソフトには、メッセージを送信したり、チャットに参加したりできる機能が含まれています。

これらの通信機能をご利用の際には、相手に不快感を与える内容や、法に触れる内容を書き込むことはしないでください。

また、個人を特定できる情報の書き込みや、使用権利の ない知的財産に関する内容を許可なく書き込むことはし ないでください。

#### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。 違反は罰せられますのでご注意ください。 なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2012 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Official FIFA licensed product. "© The FIFA name and OLP Logo are copyright or trademark protected by FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 2006. The Premier League Logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited which is registered in the UK and other jurisdictions. The Premier League Club logos are copyright works and registered trademarks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners.

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、 DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

## 『FIFA 13 ワールドクラスサッカー』に関する お問い合わせ先

エレクトロニック・アーツ株式会社 カスタマーサポート係 TEL 0570-081800

受付時間 11:00~19:00/土日祝休

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

WEB https://help.ea.com/jp/

※ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。